



Nordsächsischer  
Fußballverband

Hinweise zum

# Meldebogen

Saison 2025/2026



## Mannschaftsdaten und Steckbrief

Mannschaftsart  
G-Junioren

Mannschaft  
1.Mannschaft

Mannschaftsname\*  
SV Zschepplin

Jahrgang\*  
gemischt

Anzahl der Teams  1  2  3  4

Spielstärke\*  
mittel

Spielklasse  
Kinderfußball

Spielgebiet  
Kreis Nordsachsen

Mannschaftsstärke  2  3

Teilnahme  keine Meisterschaftsteilnahme

## Alias-Namen für Robotertexte (Mannschaft)

- Robotertext für den Mannschaftsnamen  
SV Zschepplin gewann das letzte Spiel.
- Robotertext für den Kurznamen der Mannschaft
- Robotertext für den alternativen Namen der Mannschaft

## Spielgemeinschaft

Vereinsname	Typ	Anzahl Spieler
SV Zschepplin	Federführender Verein	<input type="text"/>

[VEREIN DER SG HINZUFÜGEN](#)

## Spielstätten

Es sind noch keine Spielstätten zugeordnet

[SPIELSTÄTTE HINZUFÜGEN](#)

## Ansetzungswünsche

Spieltag  Keiner  Mo  Di  Mi  Do  Fr  Sa  So

Uhrzeit

Zusätzliche Hinweise

## G-Junioren

- Mannschaftsname
  - Bitte keine U-Bezeichnungen z.B. U6 oder Zahlen verwenden
  - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V, ....
  - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- Jahrgang
  - Sollte jahrgangrein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- Spielstärke
  - Bitte realistisch einschätzen, die Gruppeneinteilung soll nach Regionalität, Spielstärke und Mannschaftsstärke erfolgen
- Mannschaftsstärke
  - 2 = 2vs2 und **3 = 3vs3 (empfohlen)**
- Anzahl Teams (**immer 1 eintragen**)
  - Richtwert 6-8 Kinder = 1 Team, ab 9 sollte **ein weiteres** Team gemeldet werden
- Teilnahme (ignorieren)
  - Keine Meisterschaftsteilnahme, es gibt keinen Meisterschaftsspielbetrieb mehr



## Mannschaftsdaten und Steckbrief

Mannschaftsart  
F-Junioren

Mannschaft  
1.Mannschaft

Mannschaftsname\*  
SpG Zscheplin/Naudorf

Jahrgang\*  
gemischt

Anzahl der Teams  
 1  2  3  4

Spielstärke\*  
mittel

Spielklasse  
Kinderfußball

Spielgebiet  
Kreis Nordsachsen

Mannschaftsstärke  
 3  5

Teilnahme  
 keine Meisterschaftsteilnahme

### Alias-Namen für Robotertexte (Mannschaft)

Robotertext für den Mannschaftsnamen  
SpG Zscheplin/Naudorf gewann das letzte Spiel.

Robotertext für den Kurznamen der Mannschaft

Robotertext für den alternativen Namen der Mannschaft

### Spielgemeinschaft

Vereinsname	Typ	Anzahl Spieler
SV Zscheplin	Federführender Verein	<input type="text"/>

[VEREIN DER SG HINZUFÜGEN](#)

### Spielstätten

Es sind noch keine Spielstätten zugeordnet

[SPIELSTÄTTE HINZUFÜGEN](#)

### Ansetzungswünsche

Spieltag  Keiner  Mo  Di  Mi  Do  Fr  Sa  So

Uhrzeit

Zusätzliche Hinweise

## F-Junioren

1. Mannschaftsname
  - Bitte keine U-Bezeichnungen z.B. U8 oder Zahlen verwenden
  - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V, ....
  - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
2. Jahrgang
  - Sollte jahrgangsgemäß gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
3. Spielstärke
  - Bitte realistisch einschätzen, die Gruppeneinteilung soll nach Regionalität, Spielstärke und Mannschaftsstärke erfolgen
4. Mannschaftsstärke
  - 3 = 3vs3 oder 5 = 5vs5 inkl. TW
5. Mannschaften die spielen (**immer 1 eintragen**)
  - 3vs3 → Richtwert 6-8 Kinder = 1 Team, ab 9 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
  - 5vs5 → Richtwert 6-12 Kinder = 1 Team, ab 13 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
6. Teilnahme (ignorieren)
  - Keine Meisterschaftsteilnahme, es gibt keinen Meisterschaftsspielbetrieb mehr

**Für spielschwache Mannschaften empfehlen wir den Modus 3vs3, Wechsel zum 5vs5 ist im Winter möglich!!**



## Mannschaftsdaten und Steckbrief

Mannschaftsart  
E-Junioren

Spielklasse  
Kinderfußball

Mannschaft  
1.Mannschaft

Spielgebiet  
Kreis Nordsachsen

Mannschaftsname\*  
SV Zschepplin

Mannschaftsstärke  5  6

Jahrgang\*  
gemischt

Anzahl der Teams  1  2  3  4

Spielstärke\*  
mittel

Teilnahme  Kreispokal  
 keine Pokalteilnahme  
 keine Meisterschaftsteilnahme

**Alias-Namen für Robotertexte (Mannschaft)**

*Robotertext für den Mannschaftsnamen*  
SV Zschepplin gewann das letzte Spiel.

*Robotertext für den Kurznamen der Mannschaft*

*Robotertext für den alternativen Namen der Mannschaft*

**Spielgemeinschaft**

Vereinsname	Typ	Anzahl Spieler
SV Zschepplin	Federführender Verein	

[VEREIN DER SG HINZUFÜGEN](#)

**Spielstätten**

Es sind noch keine Spielstätten zugeordnet

[SPIELSTÄTTE HINZUFÜGEN](#)

**Ansetzungswünsche**

Spieltag  Keiner  Mo  Di  Mi  Do  Fr  Sa  So

Zusätzliche Hinweise

## E-Junioren

- Mannschaftsname**
  - Bitte keine U-Bezeichnungen z.B. U10 oder Zahlen verwenden
  - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V, ....
  - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- Jahrgang**
  - Sollte jahrgangsgerein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- Spielstärke**
  - Bitte realistisch einschätzen, die Gruppeneinteilung soll nach Regionalität, Spielstärke und Mannschaftsstärke erfolgen
- Mannschaftsstärke**
  - 5 = 5vs5 inkl. TW oder 6 = 6vs6 inkl. TW
- Mannschaften die spielen (**immer 1 eintragen**)**
  - 5vs5 → Richtwert 6-10 Kinder = 1 Team, ab 12 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
  - 6vs6 → Richtwert 7-15 Kinder = 1 Team, ab 16 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
- Teilnahme (ignorieren)**
  - Kreispokal, es wird keinen klassischen Pokalspielbetrieb geben
  - Keine Pokalteilnahme, nicht notwendig siehe vorhergehenden Anstrich
  - Keine Meisterschaftsteilnahme, es gibt keinen Meisterschaftsspielbetrieb mehr



## Mannschaftsdaten und Steckbrief

Mannschaftsart  
D-Junioren

Mannschaft  
1.Mannschaft

Mannschaftsname\*  
SpG Zschepplin/Naundorf

Spielklasse  
Kreisliga A

Spielgebiet  
Kreis Nordsachsen

Mannschaftsstärke  8  9

Teilnahme

- Landespokal
- Kreispokal
- keine Pokalteilnahme
- keine Meisterschaftsteilnahme

**Alias-Namen für Robotertexte (Mannschaft)**

Robotertext für den Mannschaftsnamen  
SpG Zschepplin/Naundorf gewann das letzte Spiel.

Robotertext für den Kurznamen der Mannschaft

Robotertext für den alternativen Namen der Mannschaft

**Spielgemeinschaft**

Vereinsname	Typ	Anzahl Spieler
SV Zschepplin	Federführender Verein	<input type="text"/>

[VEREIN DER SG HINZUFÜGEN](#)

**Spielstätten**

Es sind noch keine Spielstätten zugeordnet

[SPIELSTÄTTE HINZUFÜGEN](#)

**Ansetzungswünsche**

Spieltag  Keiner  Mo  Di  Mi  Do  Fr  Sa  So

Zusätzliche Hinweise

## D-Junioren

- Mannschaftsname**
  - Bitte keine U-Bezeichnungen z.B. U13 oder Zahlen verwenden
  - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V, ....
  - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- Jahrgang**
  - Sollte jahrgangsgerein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- Mannschaftsstärke**
  - 7vs7 also 8 auswählen
  - 7vs7 → Richtwert 9-14 Kinder = 1 Team, ab 18 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
- Teilnahme**
  - Sorgfältig ausfüllen, spätere Änderungen sind nicht mehr möglich



## Mannschaftsdaten und Steckbrief

Mannschaftsart  
C-Junioren

Spielklasse  
Kreisoberliga

Mannschaft  
1.Mannschaft

Spielgebiet  
Kreis Nordsachsen

Mannschaftsname \*  
SV Zschepplin (vGF)

Mannschaftsstärke  7  9  11

Teilnahme

Landespokal  
 Kreispokal  
 keine Pokalteilnahme  
 keine Meisterschaftsteilnahme

## Alias-Namen für Robotertexte (Mannschaft)

- Robotertext für den Mannschaftsnamen  
SV Zschepplin (vGF) gewann das letzte Spiel.
- Robotertext für den Kurznamen der Mannschaft
- Robotertext für den alternativen Namen der Mannschaft

## Spielgemeinschaft

Vereinsname	Typ	Anzahl Spieler
SV Zschepplin	Federführender Verein	<input type="text"/>

[VEREIN DER SG HINZUFÜGEN](#)

## Spielstätten

Zeitpunkt von	Zeitpunkt bis	Vereinsname	Spielstätte verwenden
ab Saisonbeginn	bis Saisonende	SV Zschepplin	Sportplatz Zschepplin

[SPIELSTÄTTE HINZUFÜGEN](#)

## Ansetzungswünsche

Spieltag  Keiner  Mo  Di  Mi  Do  Fr  Sa  So  Uhrzeit

Zusätzliche Hinweise

## C-Junioren

- Mannschaftsname
  - Bitte keine U-Bezeichnungen z.B. U15 oder Zahlen verwenden
  - Bei mehreren Mannschaften folgende Kennzeichnung nutzen I, II, III, IV, V, ....
  - Bei Spielgemeinschaften folgendes Schema anwenden SpG Vereinsname/Vereinsname
- Jahrgang
  - Sollte jahrgangsgerein gespielt werden dann als älter oder jünger angeben, ansonsten gemischt
- Mannschaftsstärke
  - 9vs9
  - 9vs9 → Richtwert 12-16 Kinder = 1 Team, ab 24 sollte ein weiteres Team gemeldet werden
- Teilnahme
  - Sorgfältig ausfüllen, spätere Änderungen sind nicht mehr möglich





## Spielstätten

Es sind noch keine Spielstätten zugeordnet

SPIELSTÄTTE HINZUFÜGEN

## Ansetzungswünsche

Spieltag  Keiner  Mo  Di  Mi  Do  Fr  Sa  So

Zusätzliche Hinweise

## Allgemeine Hinweise

### 1. Spielstätte

- Es können in Bezug auf Zeiträume verschiedene Spielstätten hinterlegt werden z.B.
  - SpG Muster/Hausen Saisonbeginn bis 31.12. in Muster und 01.01. bis Saisonende in Hausen
  - Saisonbeginn bis Ende Oktober Rasen, Anfang November bis Ende April Kunstrasen, Anfang Mai bis Saisonende Rasen

### 2. Spieltag

- Wunschspieltag und gewünschte Anstoßzeit können hinterlegt werden.
- Hinweis: Nicht alle Wünsche können bei der Ansetzung berücksichtigt werden

### 3. Zusätzliche Hinweise

- Hier ist Platz für jegliche zusätzliche Hinweise z.B.
  - für feststehende Termine wenn keine Heimspiele möglich sind
  - Termine für Vereinsevents an denen z.B. KiFu-Festivals oder KiFu-Turniere gewünscht sind
  - ....

### 4. Gemeldete Mannschaften müssen an den Spieltagen verpflichtend antreten!

### 5. Die optimale Verteilung der Spieltage wäre

- Sonntag: A, C, E, G
- Samstag B, D, F



Nordsächsischer  
Fussballverband

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!